



I. Как попасть.

II. Чем интересен Нифльхейм?

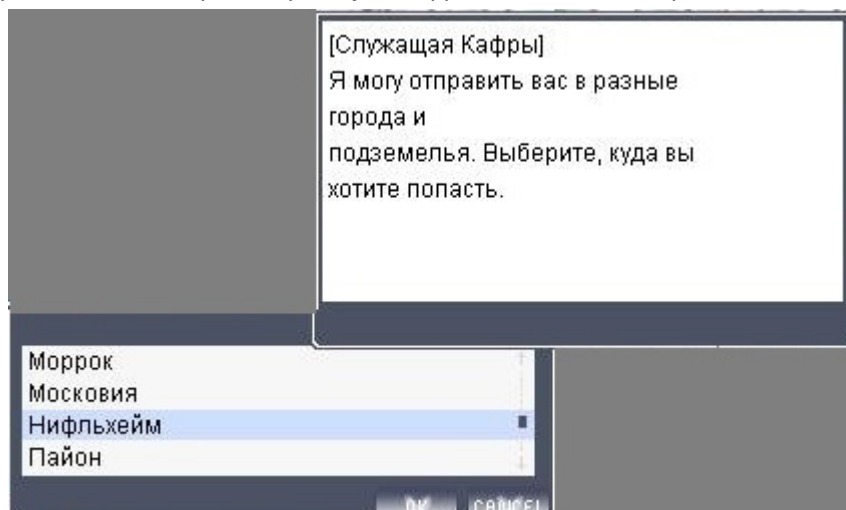
III. Квесты Нифльхейма. (Клавиши пианино, Символ Вечности, Квест о памяти Хугеля)

IV. Виды Нифльхейма, или то, что вы нигде больше не увидите.

## I. Как попасть.

Существует 3 основных способа добраться до Мира Мертвых, или же Нифльхейма.

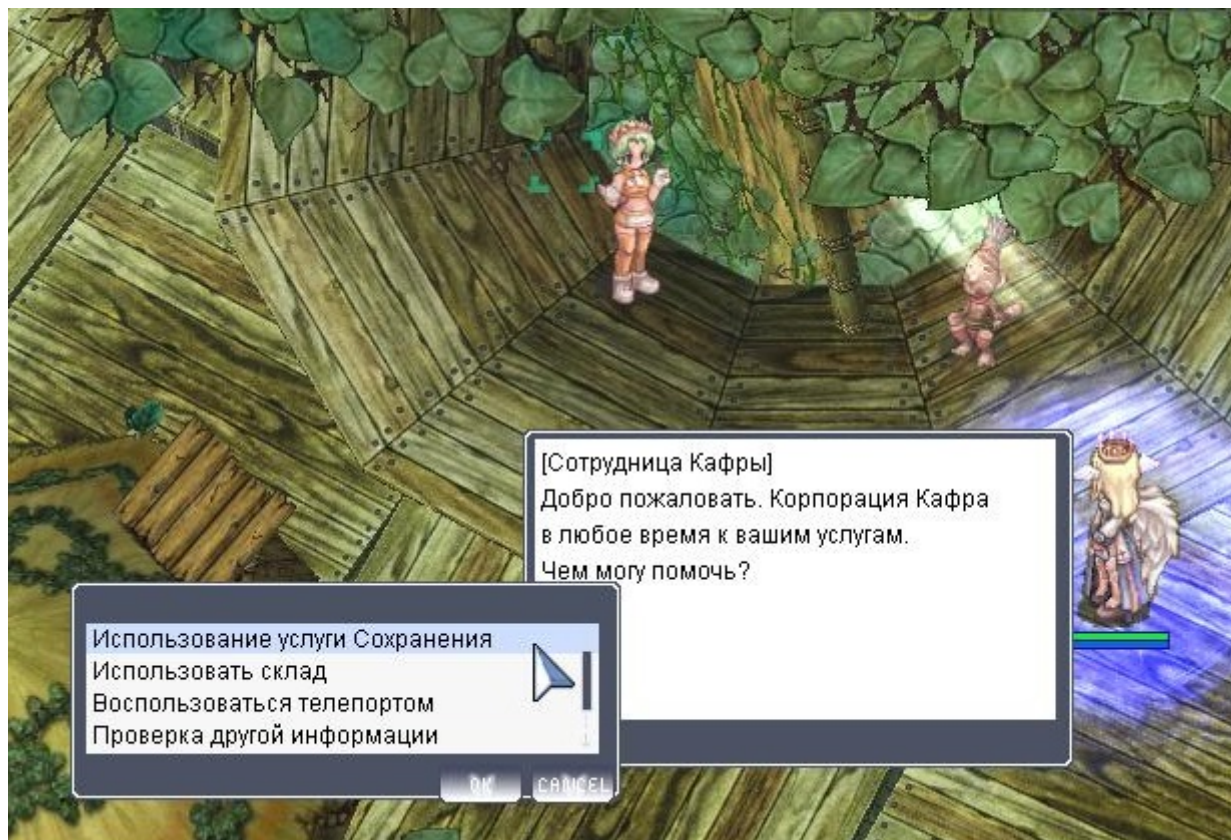
1. Первый и самый простой - телепортом Премиум Кафры, во вкладке Города, находим нужный нам



Нифльхейм и вуаля.

2. Более изощренный и ненавидимый всеми игроками - **Тарзанка**. Добираемся до Умбалы по схеме

\*Пронтера-Моррок-Комодо-Умбала\*, там обязательно сохраняемся, чтобы избежать лишних затрат зеней и времени.



Идем к Тарзанке - правее Кафры по мостику и прыгаем вниз.



Тут есть пара секретов и один слух.

Слух заключается в том, что пройденный квест на Язык Умбалы якобы увеличивает шансы на удачный

прыжок с Тарзанки, но по мне это всего лишь слух, придуманный обозленными на ВКР (Великий Корейский Рандом) игроками. Пробовала оба варианта, разницы особой нет.

Далее тонкости прыжка, как только вы оказываетесь в воде под мостиком Тарзанки, идите ближе к каменному берегу и на 1 клеточку правее, иногда на нее не сразу удастся встать, эта клетка - и есть Портал в Мир Мертвых. Есть 3 варианта реакции на прыжок - либо отнимается часть ХП, либо вы с криком \*АААААА!\* (и тд.) умираете и оказываетесь на Кафре (опыт не теряется), либо вы везунчик и оказываетесь без ХП вовсе на кровати в гостинице Нифльхейма.



Добро Пожаловать, теперь вы тоже Мертвы как и все тут! Прыжок с Тарзанки

3. Пешком через корни дерева Игграсиль. Самый безопасный способ, для тех кто не любит риск.



Правда выйдя через Корни, вы окажетесь не в самом Нифльхейме, а на локации с Лицемерами, и до самого города нужно пройти 2 локации вправо.






Использовать услуги Сохранения в Нифльхейме нельзя, исключительно склад. Если вы умрете тут, то воскреснете уже в Умбале.



## **II. Чем интересен Нифльхейм?**

**Многие сейчас задают этот вопрос - а что собственно там такого, ради чего стоит тратить**

**столько сил и времени на поход? Лично у меня с Нифльхеймом связана ностальгия по прошлому, когда только все начиналось, и не было еще Реневала, и бегали тут толпы людей, крузов и пристов в упорном стремлении получить тут лампу. И ведь получалось!** 

Итак пункт **1.** - Атмосфера, музыка и колорит местного населения:  Ведьмы, 





Продавца в

виде веселого гробика, Мертвых куриц и мобов гуляющих прямо на улицах. 




## 2. МВП Повелитель смерти


(или Корова в простонародье) который раз в 2 часа обходит дозором владения свои. Да-да, прямо по городу! Так что будьте осторожный и не сидите на здешних улицах, это вредно для здоровья.




3. Именно здесь, продав кусочек души и заплатив символическую сумму в 2,5кк монстру Девиручи, который живет на 2м этаже этого дома,   можно получить **Развод**. Теперь можно забыть о тяготах брака и оттянуться по полной! /gg



4. Именно здесь, на локации левее города, падают из  Лоли-Рури и


Дуллианов 






Одеяние Нава(1) и  Одеяние Саваха(1) с шансом 0,10%.

5. Здесь можно даже собрать милую и небесполезную шапку  **Кошки с бантиком**, собрав с  Лоли-Рури всего 300  Кукол черной кошки.



6. Здесь с  Дуллианов падает  Броня Дуллиана, которая очень нужна Рунмейстерам

для варки  Рунного камня Беркана, ее неплохо скупают.


7. Из интересного дропа так же следует отметить  Карту Хилозоиста,  Глаз Дуллиана,  Брошь лунатика(1) -аскесс на лукопроизводных,  Шепот Локи,  Кухонный нож, Элуниум, Оридекон и даже Сухие ветки. Обычный дроп тут тоже достаточно дорого продается НПС и можно при желании очень неплохо заработать зеней.

8. Один из основных и немаловажных моментов, Нифльхейм-отличная альтернатива Магмаринам по качу, тут, конечно, попить не удастся и это для кого-то явный минус. А так советую всем **95-105** собирать сюда пати, и не скучно и выгодно( можно как раз накопить на морф), а главное - **Скажем НЕТ надоевшим Магмаринам!**



### **III. Квесты Нифльхейма. Клавиши пианино, Изготовление Проклятых Зелий, Символ Вечности, Квест о Памяти Хугеля (в отдельных темах)**

*В Нифльхейме не очень много квестов, если не сказать совсем мало. Особняком стоит квест о Символе Вечности, большая часть которого проходит именно тут. Так что те, кто решит самостоятельно сделать себе Пропуск в Геффению, смогут неплохо прогуляться по здешним улицам.*

Тут хочу подробнее рассказать об изготовлении  **Проклятых зелий**. Бутылка с проклятой водой. Наделяет оружие персонажа элементом Тьмы на 3 мин. Для их изготовления нам потребуется пройденный квест на **Символ Вечности**(до части с Фонтаном **во дворце Хель**, то есть почти до конца), 3



Бригана и 1



Пустая бутылка на каждое зелье. Подходим к 

**Печальному мужчине**, тот пропускает нас во Дворец Хель, при условии, что пройден **Символ Вечности**. Доходим по дороге до **Фонтана**, тыкаем мышкой на него, имея в инвентаре нужный лут, получаем **Проклятое Зелье**.

Отдельными описаниями будут представлены другие квесты, касающиеся Нифльхема.

**Наша небольшая экскурсия по Нифльхейму подошла к концу, надеюсь Вам понравилось, и мы еще встретимся с Вами в этой загадочной Стране Мертвых.**

Отдельное спасибо Tatsuki, опубликовано с ее согласия.  
Опубликован на YumYum Magazine

From:  
<https://ro-db.ru/> - Ragnarok Online база квестов RuOff

Permanent link:  
[https://ro-db.ru/doku.php/altruist:tatsuki:excursion\\_to\\_niflheim](https://ro-db.ru/doku.php/altruist:tatsuki:excursion_to_niflheim)

Last update: **2018/04/29 13:03**

