



Путешествие в Порт Малайя



Порт Малайя - это небольшая тихая деревенька, в которой течет размеренная жизнь под шум волн и стрекот тропических насекомых, место, где мифы и легенды воплощаются в жизнь. Уже много лет ни путешественники, ни искатели приключений даже не вспоминали о Малайе. Так продолжалось до тех пор пока море не выбросило на берег мутную стеклянную бутылку, которую подобрал и откупорил любопытный рыбак портового города Альберта. К его огромному сожалению, там не оказалось ни исполняющего

желания джина, ни карты поиска сундука с сокровищами - это было письмо о помощи от жителей Малайя.



Это письмо заставило многих авантюристов, искателей приключений и даже торговцев вновь вспомнить о Малайе. И желающих совершить путешествие в это чудесное место стало так много, что предприимчивый моряк Офтарамано из Альберты не растерялся и с радостью переправляет всех желающих в порт Малайя всего лишь за 10 000 зени.

Только самые отважные путешественники могут решиться на столь опасное приключение и встретиться лицом к лицу с опасностями, которые подстерегают чужаков с большой земли в маленьком тихом селении. Вы именно такой? Тогда вперед!

Вам предстоит раскрыть тайну зловещих духов, научиться делать защитные амулеты и татуировки, разобраться кто хочет проглотить луну и разгадать секрет исчезающих людей. А самым отважным путешественникам предстоит сразиться с живой легендой Порты Малайя — MVP Бакановой!

Запуганные жители порта



Первые путешественники, добравшиеся до деревеньки, были несказанно удивлены — ведь вместо радушного приема и дружелюбия, их ожидали местные жители, напуганные до такой степени, что правила гостеприимства были ими позабыты. Что же случилось? Местные жители не хотят с вами разговаривать и посвящать в свои тайны, не стоит сразу убегать из порта, сначала можно попробовать расположить к себе Старейшину деревни - Мумбаки Фона, которого можно найти на самом севере деревни, и возможно мнение местных жителей о вас изменится в лучшую сторону.



Мумбаки Фона расскажет вам о странных вещах, которые творятся в деревне, о витающих вокруг духах и призраках и, убедившись что ваша душа чиста, подскажет как же завоевать доверие местных жителей. Для этого вам придется совершить паломничество по мотивам квеста Запуганная деревня, который познакомит вас с некоторыми местными жителями и откроет путь для дальнейших приключений в этом таинственном месте.



Запуганная деревня

Необходимый уровень: 100+

Необходимый лут: 6 Святая вода, 6 Синий драгоценный камень

Стартовый НПЦ: Стражник Родел

Население деревни и окрестностей

Ну вот вы и стали героем в глазах местных жителей, заслужили их доверие и радушие, так давайте же немного осмотрим окрестности.



Территория порта Малайя состоит из трех основных локаций, а именно сам порт куда вас успешно переправляет Моряк Офтарамахо и Таинственной деревни и ее окрестностей справа от него, которые заселены не только местными жителями, но и злобными монстрами.

	Имя Monster	Размер Большой	
	Ур. 100	Раса Plant	
	НР 10247	MDEF 26	
	Защ. 100	Элементы Земля	
	Вода: 100	Ветер: 80	Тьма: 100
	Земля: 0	Яд: 125	Призраки: 75
	Огонь: 175	Святость: 100	Нежить: 75

Симпотяга в кепке Жежелинг

	Имя Monster	Размер Маленький	
	Ур. 105	Раса Devil	
	НР 17146	MDEF 21	
	Защ. 76	Элементы Ма	
	Вода: 75	Ветер: 75	Тьма: 231
	Земля: 75	Яд: 25	Призраки: 50
	Огонь: 75	Святость: 150	Нежить: 0

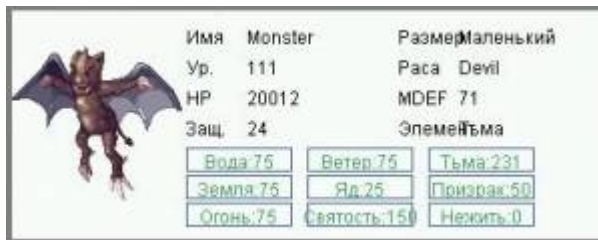
Маньякообразный Тюнак

	Имя Monster	Размер Большой	
	Ур. 115	Раса Animal	
	НР 2791	MDEF 34	
	Защ. 84	Элементы Ветер	
	Вода: 70	Ветер: 231	Тьма: 100
	Земля: 200	Яд: 100	Призраки: 50
	Огонь: 100	Святость: 100	Нежить: 50

Устрашающий Тикбалан с головой лошади и непропорционально длинными руками для захвата добычи



Защитник леса Энканто - фееподобное существо тесно связанное с природой



Демонический Вак... шумно хлопающий крыльями летая в поисках жертв



Весьма опасная для неосторожных путников опутывающая заклинаниями и наводящая проклятия ведьма Мангукала



Циклоподобный, размахивающий огромной дубиной Бангис



Вампирический Манагал с большой иглой для подкожных инъекций для извлечения крови из своих перепуганных жертв.

Помощь местным жителям - ежедневные квесты

Как только вам удастся войти в доверие к местным жителям, вы тут же поймете, насколько радушны и доброжелательны могут быть Малайцы. Поговорив с ними, вы узнаете, зачем открыта охота на Жежелингов, чем сторожевой пес Вантай любит лакомиться на завтрак и зачем нужно громко бить в котел или сковороду в Зачарованной деревне. А ежедневно выполняя просьбы местных жителей, не только окончательно утвердитесь на должности героя в их глазах, но и получите немного опыта и кое какие полезные вещи, которые пригодятся в дальнейших приключениях.



Охота на Жежелингов

Необходимый уровень: 100+

Необходимый квест: Запуганная деревня

Стартовый НПЦ: Стражник Родел



Регулярный сбор жежеллопи
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Коллекционер Уорен



Все на борт!
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Педро



Котел для Таинственной деревни
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Старец Нордо



Косточки для Вантая каждый день
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Стражник Тонг



Добрый Кафре Вудидей
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Вудидей



Потерявшиеся дети Мариш
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Мариш



Обереги души в Малайе
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Стартовый НПЦ: Амельда



Обереги души каждый день
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня, Обереги души в Малайе
Стартовый НПЦ: Амельда




Клинки на завтра

Необходимый уровень: 100+

Необходимый квест: Запуганная деревня, Медсестра порта Малайя (доступ в больницу)

Стартовый НПЦ: Кузнец Фандой

За выполнение каждого из вышеперечисленных криков о помощи, героям причитается награда в размере 200 000 базового и профессионального опыта (300 000 премиум аккаунт) и  1 Малого берега.

МВП порта Малайя

Для самых отважных и опытных героев Порт Малайя приберег еще парочку таинственных и слегка отдающих мистикой секретов. Так не сдавайтесь на пол пути и помогите местным жителям усмирить кошмарных духов больницы, выяснить куда исчезают жители деревни и кто же хочет уничтожить луну. Разобраться с этим помогут три квеста, по прохождению которых вам откроется возможность испытать себя в борьбе с Малайскими МВП, которые натворили столько нехороших дел и навели страха на эту милую деревушку.

Больница Малайи - обитель кошмаров

Много лет назад, когда все жители Малайи вели спокойную размеренную жизнь, наслаждались шепотом волн и стрекотом тропических насекомых, и когда еще ничего не предвещало беды, в порту Малайя решили построить больницу. И только самые мудрые жители порта почувствовали неладное, когда для строительства больницы срубили древнее дерево и жившим в нем духам некуда было уйти... И были правы, беда пришла - разъяренные духи решили отомстить жителям деревни за уничтожение их дома и стали мучать пациентов больницы. Их гнев был настолько суров, что после того как много людей лишилось жизни в злополучных стенах, больницу было решено закрыть на долгие годы... Но недавно перед дверьми больницы появилась загадочная медсестра. Помогите местным жителям выяснить кто же она, сделав это, вы сможете сразиться с коварным Бангуготом и, возможно, даже восстановить городскую больницу!



Медсестра порта Малайя

Необходимый уровень: 100+

Необходимый квест: Запуганная деревня

Награда: Фиолетовая коробка, Древнее проклятие (3 шт.), базовый и профессиональный опыт, возможность сразиться с МВП Бангугот

Стартовый НПЦ: Медсестра Раж

Куда пропадают жители

Городская стража Порты Малайя уже практически готова пойти на крайние меры и объявить о чрезвычайном положении! В последнее время стало пропадать огромное количество людей и никто не может найти причину. Местные жители уходят в лес на поиски сокровища и больше не возвращаются... Путешествие по дремучим лесам Таинственной деревни приведет вас к еще одной легенде Порты Малайя – монстру Бувай, который крадет местных жителей и запирает их в своем сундуке, находящемся на его спине. Если вы не боитесь, что тоже когда-нибудь окажетесь запертым внутри сундука страшного монстра, начните это путешествие, поговорив со Стражником порта Малайя!



Секреты Темного леса
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Награда:
Стартовый НПЦ:

Кто хочет проглотить луну?

Только самые старые и мудрые жители Порты Малайя хранят древние легенды о самом страшном монстре — Баконаве. Много песен сложили о старой ведьме, превратившейся в дракона. Воины и Герои нашли свою смерть, пытаясь пробраться в логово Баконавы, но страшный монстр становился лишь сильнее. Если вы будете достаточно любопытны и настойчивы, вам удастся распутать ниточку истории о страшном монстре Порты Малайя и спасти жителей от страшной участи. Местные говорят, что герой, убивший Баконаву, разбогатеет настолько, что сможет купить полцарства, ведь еще никому не удавалось отобрать золото, веками хранящееся в пещере дракона! Начните свое путешествие с разговора со Старцем и он укажет вам путь.



Охота на Баконаву
Необходимый уровень: 100+
Необходимый квест: Запуганная деревня
Награда:
Стартовый НПЦ:

Фестиваль Пиндатос

Таинственный порт Малайя это территория хранения древних легенд и обычаев и один из них - веселый праздник, который проходит во всей Малайе - фестиваль Пиндатос. Целых семь дней вы сможете от души веселиться и даже, следуя древнему обычаю Малайцев, обзавестись парочкой татуировок.

From:
<https://ro-db.ru/> - **Ragnarok Online база квестов RuOff**

Permanent link:
https://ro-db.ru/doku.php/altruist:rainbow_melody:malaya:trip_to_malaya

Last update: **2018/04/29 13:03**

