

Помогите кошкам, попавшим в опасную ситуацию

Посмотрела имеющиеся, у нас на форуме, гайды по кошачьему острову и обнаружила, что некоторых квестов не хватает. Решила выложить гайд по одному такому квесту, пройденному собственной персоной.

Квест может проходить любой персонаж с 80+ лвл, но необходимо учитывать, что в ходе выполнения квеста необходимо будет уничтожить большое количество мобов.

Квест начинается у НПС кота по имени Кобонг,



находящегося по координатам (177, 206), для тех кто не умеет пользоваться «компасом» выкладываю карту :



Подойдя в указанный район острова, вашему взгляду откроется страшная картина -«лежбище котиков». Находим среди них Кобонга и разговариваем с ним



Он поведаст Вам историю, о том как приобрел испорченные консервы и погубил себя и всю свою банду. Предлагаем ему помощь в розыске недобросовестных торговцев. Можете поговорить с остальными

членами банды, но это не обязательно. Каждая кошка расскажет свою печальную судьбу.

Узнав от Кобонга, что консервы были приобретены у недобросовестного торговца в районе корабля мы сразу же отправляемся туда и находим енота на палубе корабля (170,159),



(все для вас наши неумешечки)



но не так все просто, этот подозрительный тип и общаться то с нами не желает, находя себе оправдание в том, что он слишком занят. Приходится идти искать других его коллег по цеху контрабанды. Пройдя немного по дороге в сторону порта мы встречаем «Глупую кошку» (196, 123)



появляется диалог, о прекрасном месте, с которого можно незаметно подслушивать чужие разговоры. Начинаем потихоньку продвигаться вперед в сторону двух подозрительных енотов, которые о чем то шепчутся. (202, 119)



И Вы действительно начинаете слышать все о чем они говорят. Из разговора узнаете, что товар спрятан где-то за кораблем. Подходить к енотам и пытаться с ними заговорить бессмысленно. Они тут же прекратят разговор и сделают вид, что ничего не происходит,



поэтому не теряя время, можете сразу же отправляться на поиски спрятанной контрабанды где-то в районе корабля. Идем за корабль и находим воздушные шары. Обследуем их и около одной группы шариков находим записку (155, 182):



из записки Вам становится понятно, что тайное место было изменено одним из контрабандистом. Возвращаемся на причал к торговцам и снова не доходя до них подслушиваем разговор (198, 122). Вы оказались абсолютно правы: один из енотов перепрятал товар в более надежное место. Идем на корабль к «неимоверно подозрительному торговцу» (170, 153)



и начинаем его пресовать и пытаемся выбить из него правду о тайнике. Нагло говорите, что все знаете и он не выдержав натиска проболтается, что товар спрятан где-то внутри корабля. Вы конечно можете надеть шапку детектива взять трубку в зубы и обшарить с лупой все комнаты на данном корабле, но я настоятельно рекомендую зайти в самый дальний варп на нем:



и внимательно осмотреть только эту комнату: Около спасательного круга в левом углу комнаты появится диалог (183,77)



Достав свертки из тайника сразу же идите на палубу к «неимоверно подозрительному торговцу» и продолжите давить его новыми уликами по делу о контрабанде.



увидев у Вас консервы он испытает шок, и тут главное не упустить инициативу из своих рук. Появится диалог с возможными вариантами Вашего ответа. Вы можете выбрать каждый ответ по очереди это не причинит вреда выполнению квеста, а Вы получите дополнительную информацию по нему. Но если Вы хотите сразу припереть его к стенке, пригрозите все рассказать Адмиралу. Тут енот окончательно скиснет и выложит всю правду. Вы узнаете, что они раскидывают испорченные консервы на «Звездной равнине» и скармливают их здешним обитателям. Вход в подземелье находится на левой «подушечке» кошачьей лапки (76, 233):



У входа есть табличка с указанием мобов, которые находятся на локации. рекомендую ознакомиться с ней.



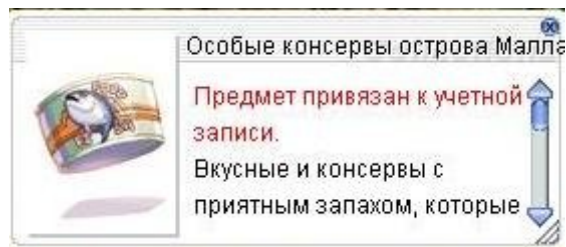
Нам стоит опасаться мобов под названием «Дикий наездник». Их на локации не много, они 95 лвл и нападают сразу, как только заметят жертву. Они нам не нужны с них не падают испорченные консервы.



Испорченные консервы выпадают только из звезд «Красная Эрума»,



они 92 лвл и обладают стайным инстинктом. Как только начинаешь бить одного из них, все сородичи в пределах видимости экрана сразу же кидаются на подмогу. Изрядно помучившись, перебив огромное количество мобов и выбив 30 испорченных консервов возвращаетесь к Кобонгу и все ему рассказываете. Получаете заслуженный базовый и проф. опыт в зависимости от Вашего лвл, но это не главное. Главное Вы получаете 20 консервов.



их можно использовать для возвращения на Кошачий остров бесплатно или обменять на интересующий Вас товар.

P.S. если Ваш персонаж не может самостоятельно уничтожать мобов, можете прихватить с собой друга который будет выбивать консервы. А Вам только надо будет их собирать. Кроме того испорченные консервы привязаны к учетной записи, а это дает Вам возможность выбить их любым Вашим персонажем с этого аккаунта положить на склад и снять для сдачи квеста нужным персом.

Отдельное спасибо: dysichka опубликовано с её согласия
Опубликован на yumro.ru

From:
<https://ro-db.ru/> - **Ragnarok Online база квестов RuOff**

Permanent link:
https://ro-db.ru/doku.php/altruist:dysichka:mallan_cat_help

Last update: **2018/04/29 13:03**

