

## Два племени

---

**Требуемый Уровень:** 70

**Пройденные квесты:** Кольцо Мудрости Короля.

**Необходимый лут:** нет

**Награда:** 120000 (180000) базового опыта, 10000 (15000) проф. опыта, 15 Монет Манука, 25 Монет Терры.

1. Идем через левый мост на соседнюю локацию. В противоположной части карты есть вход в деревню Лафин (spl\_fild02 6,241). Заходим в здание в центре (splendide 228,162) и знакомимся со Стражем Терры Арком. Кольцо Мудрости Короля должно быть надето при всех разговорах с представителями обеих рас.



Он просит разыскать свою пропавшую подругу Теру. Узнаем, что она по ходу своих путешествий, чтобы не заблудиться, завязывает растения в узелки. Соглашаемся помочь и выходим из деревни через правый варп.

2. Ищем следы Теры. Находим первый немного ниже и правее Маленькой Феи (spl\_fild02 44,214).



3. Идем вниз и находим второй след (spl\_fild02 123,106).



4. Третий замечаем недалеко от варпа в лагерь (spl\_fild02 330,192).



5. Идем вверх и обнаруживаем четвертый след (spl\_fild02 328,322). Видны следы борьбы.



6. Идем чуть выше и выходим на соседнюю локацию. Пройдя вправо и немного вверх видим еще одни следы борьбы, ведущие к корням дерева (spl\_fild01 343,109).



Идем направо и упираемся в паутину. Это скрытый вход в данж (spl\_fild01 373,110). В возникшем диалоге продолжаем движение и проваливаемся в подземелье, теряя при этом 30% HP.

На этом этапе можно начать квест Защитник Иггдрасиля.

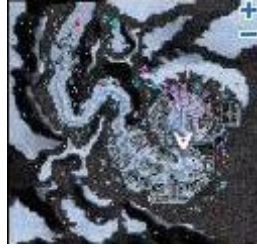
7. Направляемся в верхний левый угол локации. Там среди Яиц Драко находим останки Великана Сафы (nyd\_dun01 57,222). Обследовав их принимаем решение сообщить об этом Арку. Можно выбраться по корням деревьев (nyd\_dun01 62,232) на локацию, откуда мы провалились в данж или варпнуться на место сохранения.



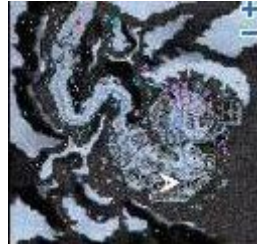
8. Возвращаемся в деревню Лафин к Арку и рассказываем ему о Великане в пещере. Он говорит, что приходила израненная Тера, взяла Брэдмиум и куда-то ушла. Отправляемся на поиски.

9. В поисках Теры снова идем в подземелье и обнаруживаем рядом с телом Сафы куски разбросанного Брэдмиума (nyd\_dun01 57,222). Значит она была здесь. Решаем посетить деревню, где живут Сафы.

10. Через правый мост идем на две локации правее лагеря и затем в нижний варп. Оказываемся в деревне под названием Манук. Обращаемся к одному из местных жителей (manuk 278,177) и узнаем, что Тера где-то в деревне.



11. Заходим в здание на юге деревни (mapuk 252,110).

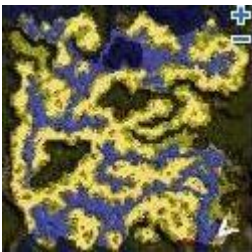


От варпа идем влево, поднимаемся по лестнице, затем вперед по ходу движения до упора. В нижней левой части экрана есть лестница, на конце которой варп, куда мы и заходим. Спускаемся по лестнице и чуть впереди находим Сноррена. Спрашиваем его о пойманной фее и предлагаем свои услуги переводчика. Сноррен говорит, что пропал его друг Оген. Обращаемся к нему еще раз и узнаем, что надо найти способ вылечить фею.

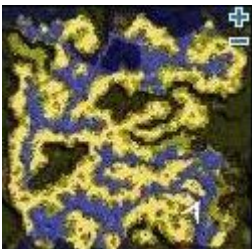
12. Возвращаемся в деревню Лафин к Арку из пункта 1. Арк говорит, что Лафины лечатся допингом под названием Ягода Иггдрасиля. Он дает 3 ягоды и рассказывает где раздобыть еще 3-4 штуки.

13. Выходим из деревни вправо и идем в верхний варп. Ищем Ягоды Иггдрасиля в правом нижнем углу локации и собираем их в таком порядке:

(spl\_fild01 356,42)



(spl\_fild01 314,78)



(spl\_fild01 328,26)



(Мне с каждой ягодой попадался Фрукт мастелы. Если получится собрать больше 6 ягод, лишние можно приватизировать на склад. При попытках набрать еще для себя лишаемся каждый раз 30% HP).

14. Возвращаемся в Манук и отдаем собранные ягоды Сноррену из пункта 11. Проходим вместе с ним в комнату. Говорим со Снорреном, Люком и Пойманной Феей. Тера рассказывает, что при сражении с Великаном они провалились в пещеру, в которой он защитил ее от монстров. Передаем услышанное Люку, но тот не верит и требует принести доказательства.

15. Идем в данж (spl\_fild01 373,110) и осматриваем останки (nyd\_dun01 57, 222). Берем шарф и осколок брадиума.

16. Возвращаемся в Манук и говорим со Снорреном внутри комнаты, который узнает шарф своего друга Огена. Отправляемся вместе со Снорреном в пещеру, чтобы попытаться спасти Сафу.

17. Показываем Сноррену останки в данже (nyd\_dun01 57,222). К сожалению Огену помочь уже нельзя. Сноррен уходит и мы следом за ним, чтобы забрать Теру.

18. В Мануке обращаемся к Сноррену в коридоре. Оказывается Теру уже отпустили. Сноррен благодарит за помощь и дает 15 Монет Манука.

19. Идем в деревню Лафин к Арку из пункта 1. Он говорит, что Тера вернулась и просит навестить ее. Дом Теры находится на одном из гиганских листьев (splendide 285,139).



20. Забраться наверх можно в точке (splendide 249,245). Заходим в домик и после разговора получаем опыт и 25 Монет Терры.

Если обратиться к Арку еще раз, его ответ прозвучит несколько двусмысленно. Наверно это шутка переводчика.)

Отдельное спасибо dedasty, опубликовано с его согласия  
Источник: <http://forum.ingamba.ru/showthread.php?t=25385>

From:  
<https://ro-db.ru/> - **Ragnarok Online база квестов RuOff**

Permanent link:  
**[https://ro-db.ru/doku.php/altruist:dedasty:2\\_plemeni](https://ro-db.ru/doku.php/altruist:dedasty:2_plemeni)**

Last update: **2018/04/29 13:03**

